

# LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

## Piazzamenti da podio in prestigiosi progetti per i liceali di Arconate

Redazione · Monday, April 19th, 2021

Quella appena conclusa è stata una settimana intensa per la fase finale di diversi progetti e concorsi ai quali gli studenti del **Liceo Linguistico di Arconate e d'Europa** hanno aderito e lavorato nei mesi scorsi, ottenendo un primo e due secondi posti. ‘Gioco di squadra’ è stata la parola d’ordine dato che le iniziative hanno coinvolto tutte le componenti scolastiche, dal dirigente Emanuele Marcora che ha proposto e creduto nei progetti, a numerosi docenti coinvolti (professori Franco Lazzari e Simona Vismara in prima linea come referenti) fino agli studenti, veri protagonisti.

**Il primo posto arriva dal ‘Progetto N@T’,** un percorso di formazione finanziato dal MIUR per promuovere lo sviluppo di metodologie didattiche-innovative con l’obiettivo di tutelare e conservare il patrimonio artistico e paesaggistico della montagna . **La vittoria della sezione Laboratorio STEM** è andata al gruppo di cui ha fatto parte Alice Moroni che, con altre 10 coetanee provenienti da tutta Italia, ha realizzato il sito ‘Destinazione Paradiso’ . Sei alunni (Gabriele Grillo, Alessandro Scattolin, Carola Scarabelli, Giulia Scarcella, Sofia Strada e Alice Moroni) sono stati impegnati dal 12 al 14 aprile nella fase finale presentando con successo i propri elaborati (la rivista ‘Escape Italy’ e il sito vincitore sono visibili dalla pagina ufficiale dell’Istituto ([cliccare qui](#)).

Una ‘medaglia d’argento’ è invece arrivata sabato 17 aprile per la fase provinciale del **‘Premio Scuola Digitale 2020-21’**, organizzato dal MIUR; una quarantina di studenti dei corsi di Teatro e Musica, proposti presso il Liceo, hanno presentato **il video ‘Inside Lockdown’** per esprimere con le nuove tecnologie, unico strumento di vicinanza e collaborazione in questo tempo di pandemia, il loro forte e autentico messaggio di speranza (il video e la presentazione sono visibili sul sito istituzionale ).

Nella stessa mattinata è stato assegnato anche il secondo posto agli alunni Ivan Caimi e Giulia Grassi (4C), Alice Restelli e Alessandro Belloni (5C) nell’hackaton **“Tresus-Collaborative Mapping e Gaming Lab”**; si tratta di un evento al quale hanno partecipato sette squadre formate da delegazioni provenienti da scuole di tutta Italia con l’obiettivo di realizzare un videogioco che promuova la visita e la scoperta di alcuni luoghi tipici di un determinato territorio. In squadra con coetanei di Torino, gli arconatesi hanno scelto di valorizzare le acque del canale Villoresi.

This entry was posted on Monday, April 19th, 2021 at 8:47 pm and is filed under [Alto Milanese](#), [Scuola](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.