

# LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese


## Alla Liuc le premiazione del Progetto Sunrise

Redazione · Friday, November 10th, 2017

**Il progetto SUNRISE** (Smart Up Network Rising In Scientific Education) è arrivato alla conclusione dopo le cinque Learning Week che hanno coinvolto oltre cento studenti delle scuole Superiori delle province di Varese e Milano e decine di istituti e insegnanti.

Un progetto che ha vinto il **“Bando per la diffusione della cultura scientifica 2015”** finanziato dal Ministero dell’Istruzione, dell’Università e della Ricerca (MIUR) con lo scopo di promuovere e diffondere nelle scuole una cultura scientifica e tecnologica umanistica, in cui precisione e rigore si coniugano con fantasia e creatività e le discipline STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics) diventano abilitatrici di pensiero costruttivo.

**Giovedì 9 novembre 2017 alla Liuc, il momento conclusivo con un workshop e la premiazione del photo contest #BestSun3d** (sull’account Instagram @uni\_liuc) con l’acclamazione dei 3 prodotti più votati tra quelli creati dagli studenti partecipanti alle cinque Learning Week, alla presenza del dottor Angelo Maraschiello in rappresentanza dell’Ufficio Scolastico Regionale della Lombardia AT Varese.

*«La caratteristica del percorso è stata la discontinuità didattica che il professor Mari e i suoi collaboratori hanno stimolato usando le stampanti 3D come mezzo e non come fine», ricorda  il professor Michele Puglisi, Direttore del Cared (Centro di ateneo per l’orientamento e l’aggiornamento) della Liuc. «L’iniziativa si inserisce, come sempre per la LIUC, nella collaborazione consolidata con l’Ufficio Scolastico e le scuole autonome che desidero ringraziare per l’attenzione alle nostre proposte».*

Veri protagonisti delle Learning Week sono stati gli studenti. *«Grazie al finanziamento del Ministero abbiamo fatto un po’ di esperienza di sperimentazione nell’apprendimento», dichiara il professor Luca Mari, Ordinario alla Scuola di Ingegneria Industriale della Liuc. «Abbiamo identificato e messo alla prova modi diversi per imparare e per insegnare. L’idea da cui siamo partiti – continua Mari – è che, oggi, nell’apprendimento, rimangono fondamentali i contenuti, ma stanno diventando sempre più importanti anche le attitudini, i modi di essere. Con queste Learning Week i ragazzi hanno messo alla prova se stessi, la loro capacità di collaborare, essere creativi, avere un pensiero critico, organizzare il proprio tempo lavorando in gruppo e la loro attitudine al saper pensare, che non è affatto un dettaglio».*

Il software per disegnare oggetti e le stampanti 3D per realizzarli concretamente sono stati gli abilitatori tecnologici, cioè gli strumenti che hanno permesso di sperimentare concretamente le idee formulate dagli studenti.

Giovedì 9 novembre sono state premiate le idee diventate gli oggetti del photo contest. **Questi i primi 3 classificati che hanno ottenuto un maggior numero di like:** Elefantino Drippy (ad uso medico per i bambini ricoverati nei reparti pediatrici); Key- Lighter (contenitore due in uno, accendino e usb); infine, 3Dtris (gioco in scatola portatile).

This entry was posted on Friday, November 10th, 2017 at 4:37 pm and is filed under [Scuola](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.