

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

“StuffCube”: impariamo a programmare un'app

Marco Tajè · Monday, March 23rd, 2020

Riceviamo e pubblichiamo:

Ti piacerebbe imparare a scrivere una APP? Ti proponiamo di scoprire App Inventor, un sistema di programmazione grafico.

Googla "MIT APP inventor" e troverai centinaia di pagine e tutorial su questo programma. Scopri cosa sia e cosa possa fare. Per i dubbi (o anche solo per passare un pomeriggio insieme su questa app) ti aspettiamo mercoledì quando ci troveremo insieme e scriveremo il primo programma.

Costruiremo un semplice gioco con una palla rimbalzante (metteremo le basi, insomma), e alla fine sapremo cosa significhi programmare "event driven", cosa siano le variabili, la GUI e altro ancora. Età consigliata dai 13 anni in su. Per partecipare serve un PC con cuffia o altoparlante e un telefono Android. I telefoni Apple non sono adatti. L'appuntamento è per **Mercoledì 25 Marzo alle 18:30** Preparati seguendo le istruzioni alla pagina <https://stuffcube.wordpress.com/eventi/>

“StuffCube” è un progetto di un luogo fisico dove diffondere la cultura tecnologica e comprenderne gli effetti sulla società. E’ fatto da persone accomunate dall’interesse per il mondo del digitale in tutti i suoi aspetti, ma non solo: è anche un luogo per incontrarsi, confrontarsi, trasformare le idee in realizzazioni concrete utilizzando, dove possibile, approcci innovativi e “sostenibili”. Pensiamo che sia indispensabile comprendere le tecnologie elettroniche che utilizziamo tutti i giorni (smartphone, internet, domotica, ecc.), ma è lo è anche capire quali implicazioni hanno sulla società.

Giorgio Rancilio

Stuffcube

This entry was posted on Monday, March 23rd, 2020 at 11:11 pm and is filed under [Eventi](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

