

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Chiosco Pomè, ripartono le attività

Redazione · Saturday, February 4th, 2017

Buone notizie per tutte le bambine e i bambini di Rho e, naturalmente, anche per i loro genitori. **Martedì 7 febbraio**, dopo la chiusura invernale, riaprirà il **chiosco Pomè del parco comunale "De Vecchi"**, pronto a inaugurare una **stagione ricca di eventi** per i piccoli rhodensi. Appuntamenti, questi, che sottolineano l'importanza della **realtà gestita da educatori**, che realizza **inserimenti lavorativi** e che promuove la **socialità**.

Il primo evento da non perdere è la **festa inaugurale** che si terrà **domenica 12 febbraio** grazie ai **giochi** proposti dal **Grafobus** nella mattinata e ai **laboratori creativi** e ai **truccabimbi** che allieteranno il pomeriggio delle bambine e dei bambini. Tante le novità previste per la stagione d'apertura. **Ogni sabato del mese di febbraio**, infatti, si terranno dei **laboratori curati da animatori professionisti** che daranno la possibilità ai bambini di vivere coi loro coetanei momenti di merenda e di gioco e ai loro genitori di incontrarsi e confrontarsi, vivendo attivamente il parco. A marzo, poi, torneranno a disposizione dei piccoli rhodensi i **giochi gonfiabili** all'aperto. Nel mese che segnerà il ritorno della primavera, inoltre, si terrà anche la festa che celebrerà l'allungarsi delle giornate. Previsto, infine, anche il ritorno di un appuntamento di successo, lo **"sbaracco"** che permetterà ai bambini di barattare alcuni prodotti nelle bancarelle da loro create.

"Il nostro non è un semplice bar, ma uno spazio da vivere che desidera voler fare dell'accoglienza, dell'incontro e del confronto il centro delle sue attività" spiegano i responsabili della struttura.

This entry was posted on Saturday, February 4th, 2017 at 7:42 pm and is filed under [Cronaca](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.