

# LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

## STUDENTI- IMPRENDITORI SUL PODIO ALLA LIUC

Valeria Arini · Friday, March 15th, 2013



Conegliano, Mantova e Moncalieri sul **podio per la decima edizione del Business Game “Crea la tua impresa**, il progetto di learning by doing interattivo e innovativo promosso dalla LIUC – Università Cattaneo, in collaborazione con l’Ufficio Scolastico Regionale della Lombardia.

La finale del gioco si è tenuta **oggi presso la sede dell’Università** e ha visto salire sul podio al primo posto l’Istituto Superiore Statale Marco Fanno di Conegliano, al secondo l’Istituto Superiore Enrico Fermi di Mantova e al terzo l’Istituto di Istruzione Superiore Ettore Majorana di Moncalieri.

Tre le menzioni speciali: all’Istituto Giovanni Maironi da Ponte di Presezzo per il miglior motto lanciato sulla pagina Facebook del Business Game, ovvero **“L’unione fa la forza, questa è la nostra vittoria”**, che si è meritato ben 569 “Mi piace”; all’Istituto Statale di Istruzione Superiore Francesco Gonzaga di Castiglione delle Stiviere come best performer per la strategia di gioco e all’ITCG Leonardo da Vinci di Martina Franca come best innovators.

Come ogni anno, il Business Game della LIUC ha visto studenti del quarto e quinto anno delle scuole superiori di tutta Italia cimentarsi per due mesi nella simulazione di un mercato complesso e competitivo, costituito da aziende virtuali di cui sono stati manager: un vero e proprio gioco tattico-strategico, che li ha portati a sfidarsi su abilità logiche, visione strategica e spirito di gruppo, e a misurarsi con la simulazione di un anno di vita delle aziende e di evoluzione del mercato. Obiettivo del gioco, in relazione al quale è stata stilata una graduatoria di merito delle squadre, era massimizzare il valore dell’impresa, considerato come parametro complessivo e valutato in funzione del margine operativo, delle politiche di assunzione, del tasso di crescita degli investimenti e dei risultati finanziari.

La giornata finale ha visto fronteggiarsi **48 squadre, un campione rappresentativo delle diverse tipologie di scuole** che hanno aderito al gioco, dagli Istituti Tecnici Commerciali agli Istituti Tecnici Industriali, dai Licei Scientifici ai Classici.

This entry was posted on Friday, March 15th, 2013 at 5:05 pm and is filed under [Cronaca](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

