

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Nerviano: viale Villoresi torna a doppio senso, rush finale per il cantiere

Gea Somazzi · Monday, November 30th, 2020

Da mercoledì 2 dicembre **viale Villoresi a Nerviano tornerà a doppio senso** di circolazione. **Il cantiere non è ancora concluso**, ma la viabilità può tornare alla normalità. In queste ore, infatti, è in corso la realizzazione della segnaletica orizzontale e verticale. Infine sarà installato l'arredo urbano, verranno posizionate le essenze e saranno eseguite le ultime rifiniture

«I lavori sono quasi conclusi – spiega il sindaco Massimo Cozzi -, ma ci sono tutte le condizioni per il ripristino originario della viabilità. Nel frattempo si sta procedendo con l'ordine dell'arredo urbano e delle piante, per valorizzare nel modo adeguato il principale viale d'ingresso di Nerviano».

I lavori iniziati lo scorso luglio hanno rivoluzionato il viale: sono stati eseguiti interventi non solo sulla carreggiata, ma anche sui marciapiedi che presto si presenteranno con rigogliose essenze e panchine. L'obiettivo perseguito è stato quello di rendere l'arteria principale del paese a misura di pedone e ciclista: gli automobilisti dovranno viaggiare a 30 chilometri all'ora in quanto il viale è stato trasformato in **Zona 30** per restituire lo spazio pubblico più sicuro e vivibile alle persone.

«**Nei primi mesi dell'anno prossimo si concluderà** definitivamente l'intervento di riqualificazione e messa in sicurezza del viale – precisa il sindaco Cozzi -. Ci scusiamo per qualche inevitabile disagio creato ai residenti e alle attività commerciali della zona, ma siamo sicuri che, una volta terminato nella totalità l'intervento, si sia raggiunto l'obiettivo di valorizzare e mettere in sicurezza il viale».

This entry was posted on Monday, November 30th, 2020 at 6:28 pm and is filed under [Alto Milanese](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.